

## Resumen de las Primeras 13 Conferencias Liss Chess / Pinal

### &quot;TURNING ADVANTAGE INTO VICTORY IN CHESS&quot;

Desde el 12 de marzo ~~2012~~ el 26 de abril

---

- Ganando de la forma más sencilla – La simplificación. La oposición. Bruzón-Korchnoi
- Resultados del cambio de Damas - Ponomariov-Ivanchuk y Topalov-Shirov
- La actividad como contrajuego en el Final – Gelfand-Shirov
- Simplificación sin riesgos. Explotar la ventaja en el final. Shabalov-Akopian
- Conocimiento, técnica y experiencia. Mohr-Minasian y Kasparov-Ye Jiangchuan
- Cambio de Damas e incremento de la ventaja. Kosteniuk-Paethz y Vaganian-Quinteros
- Apresuramiento en la simplificación. Andersson-Timman
- Demorar el cambio de Damas para mejorar la posición y simplificar después. Kasparov-Huebner
- Dama y dos peones contra dos Torres. Aronian-Sulskis
- Simplificación y penetración del Rey. Gelfand-Papaioannou
- Detalles tácticos para evitar un contrajuego durante la simplificación. Kasparov-Bareev
- ¿Cambiar Damas? ¿Cómo pasar un peón? Karpov-Lautier
- ¿Qué activa es la actividad? La actividad para contrarestar la simplificación. Nikolic-Gelfand
- Dominio de casillas. Ponomariov-Gurevich. Leinier-Abreu
- Las piezas enemigas después de la Simplificación. Dolmatov-Ehlvest
- Ceder material para simplificar y asegurar la victoria. Yevseev-Yuferov
- La simplificación apresurada. Anand-Kasparov
- Final de Alfiles vs tres peones. Jobava-Almansi
- La restricción de piezas en el Final. Shulman-Morozevich
- ¿Qué se necesita para ganar en el final? Los peones pasados. Keller-Smislov y Kasparov-Morozevich
- Romper el bloqueo y centralización del Rey. Sthol-Zviaginsev
- Simplificación obligada. Dzindizchasvilli-Wolf
- Ganar en el final sin riesgos. Ivanchuk-Anand

- .- La enseñanza de Kasparov contra de Firmian. Finales de Alfiles de igual color.
- .- Tres peones contra Alfil. Aseev-Baguirov
- .- Sacrificar para simplificar y asegurar la ventaja. Volvemos a la Oposición. Georgiev-Korchno

### **Resumen de Táctica – Para ganar en Ajedrez**

- 1.- El ataque doble
    - 2.- La desviación
    - 3.- La atracción
    - 4.- La clavada
    - 5.- Ataque a la descubierta
    - 6.- Destrucción de la defensa
    - 7.- Despeje de casillas o líneas
    - 8.- El bloqueo
    - 9.- Intercepción de líneas
-